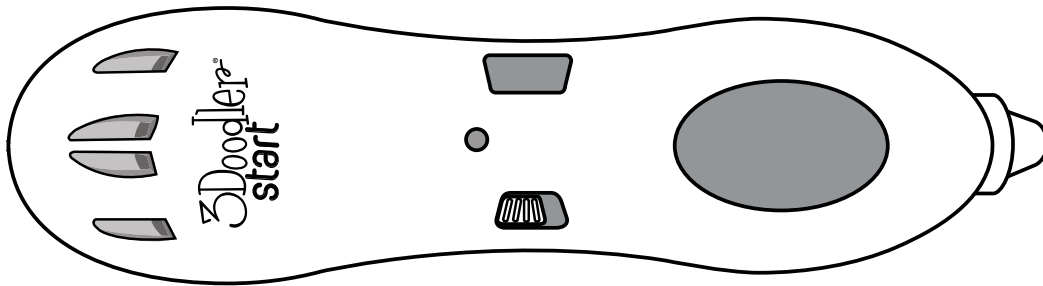


3Doodler[®] start

DESIGNED
FOR YOUNG
CREATORS



EN

CHOKING HAZARD.
Not suitable for children
under 36 months. May
contain small parts.

PL

Produkt nieodpowiedni
dla dzieci poniżej 36
miesiąca życia. Zawiera
małe elementy, które
mogą zostać połknięte
lub wchłonięte.

CS

HROZÍ UDUŠENÍ.
Nevhodné pro děti do 36
měsíců. Produkt může
obsahovat malé části.

SK

HROZÍ UDUŠENIE.
Nevhodné pre deti do
36 mesiacov. Produkt
môže obsahovať malé
časti.

HU

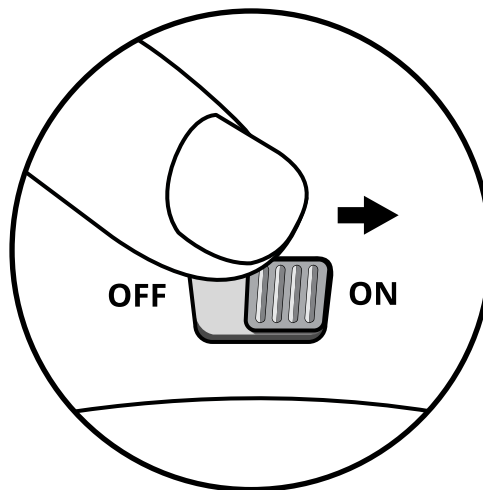
Nem alkalmas 36
hónaposnál fiatalabb
gyermekek részére,
apró részek fulladást
okozhatnak.

RO

Jucăria nu este potrivită
pentru copii sub 36 de
luni. Aceasta conține
piese mici care pot fi
înghițite sau absorbite.

STEP 1: Turn It On

A



PL Krok 1: Włącz urządzenie

CS KROK 1: Zapnutí

SK KROK 1: Zapnutie

HU 1. LÉPÉS: Kapcsold be

RO PASUL 1: Porniți aparatul

EN To turn on your 3Doodler Start, slide the power switch from OFF to ON.

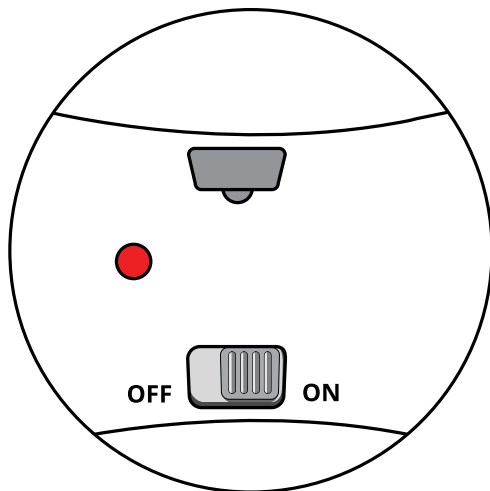
PL Aby włączyć 3Doodler Start, przesunij przełącznik z pozycji OFF na pozycję ON.

CS Chcete-li zapnout 3Doodler Start, přesuňte vypínač do polohy ON.

SK Ak chcete zapnúť 3Doodler Start, presuňte vypínač do polohy ON.

HU Per accendere il vostro A 3Doodler Start bekapcsoláshoz csúsztasd a kapcsológát az ON pozícióba.

RO Om je 3Doodler Start Pentru a porni 3Doodler Start, comutați butonul din poziția OFF în poziția ON.

B

EN The LED light will turn SOLID RED to indicate the pen is warming up.

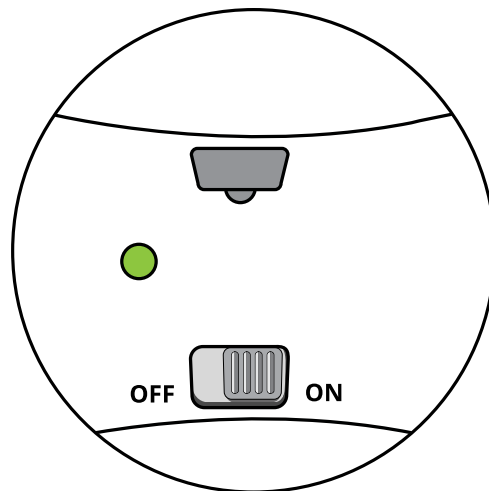
PL Zapali się czerwona dioda LED, co oznacza, że urządzenie nagrzewa się.

CS Kontrolka LED začne svítit červeně, což znamená, že pero se zahřívá.

SK Kontrolka LED začne svietiť na červeno, čo znamená, že pero sa zahrieva.

HU Pirosan világít amikor melegszik.

RO Se va aprinde LED-ul roșu, ceea ce înseamnă că aparatul se încălzește.

C

EN Wait until the light turns SOLID GREEN.

PL Poczekaj, aż dioda LED zapali się na zielono.

CS Počkejte, dokud se rozsvítí zeleně.

SK Počkajte, kým sa rozsvieti na zeleno.

HU Várd amíg Zölden világít.

RO Așteptați până când LED-ul se va aprinde în verde.

STEP 2: Start and Stop

PL Krok 2: Start i Stop

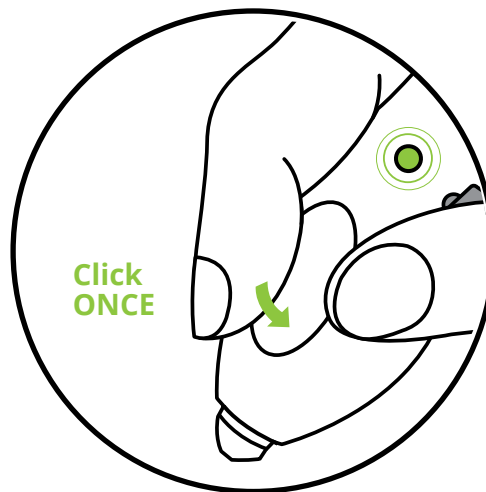
CS KROK 2: Spuštění a zastavení

SK KROK 2: Spustenie a zastavenie

HU 2. LÉPÉS: Indítás és megállítás

RO PASUL 2: Start și Stop

A



EN Click the button once to start your pen. The LED light will SLOWLY FLASH GREEN to show that your pen is active.

PL Naciśnij przycisk raz, aby wystartować. Dioda LED zacznie powoli migać na zielono wskazując, że urządzenie jest aktywne.

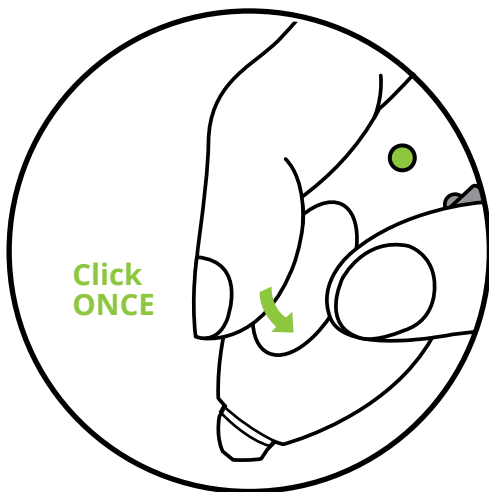
CS Klikněte na tlačítko pro spuštění pera. LED dioda bude blikat pomalu zeleně.

SK Kliknite na tlačidlo pre spustenie pera. LED dióda bude blikať pomaly nazeleno. Znamená to, že vaše pero je aktívne.

HU Kattints egyszer a toll indításához. A LED LASSAN VILLOG ZÖLDDEL.

RO Apăsați butonul o dată pentru a porni pen-ul. Led-ul începe să lumineze intermitent în verde indicând că aparatul este activ.

B



- EN** Click the button again to stop pen. The LED light will turn to SOLID GREEN.
- PL** Naciśnij przycisk ponownie, aby zatrzymać urządzenie. Dioda LED zacznie świecić stałym zielonym światłem.
- CS** Znamená to, že vaše pero je aktivní. Opětovným kliknutím na tlačítko pero zastavíte. LED dioda bude svítit zeleně.
- SK** Opätovným kliknutím na tlačidlo pero zastavíte. LED dióda bude svietiť na zeleno.
- HU** Kattints még egyszer a megállításhoz. A LED ZÖLDEN VILLÁGÍT.
- RO** Reapăsați butonul pentru a opri aparatul. Led-ul începe să lumineze în roșu constant.

STEP 3: Insert Plastic and Doodle

PL Krok 3: Włóż wkład i twórz

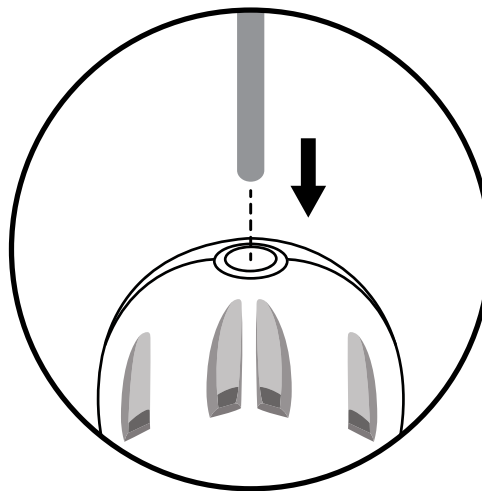
CS Krok 3: Vložte plast a tvořte

SK Krok 3: Vložte plast a tvorte

HU 3. LÉPÉS: Helyezd be a műanyag szállat és rajzolj.

RO Pasul 3: Introduceți cartușul și începeți să creați

A



EN Insert a strand of plastic into the back of the pen until you feel it grip.

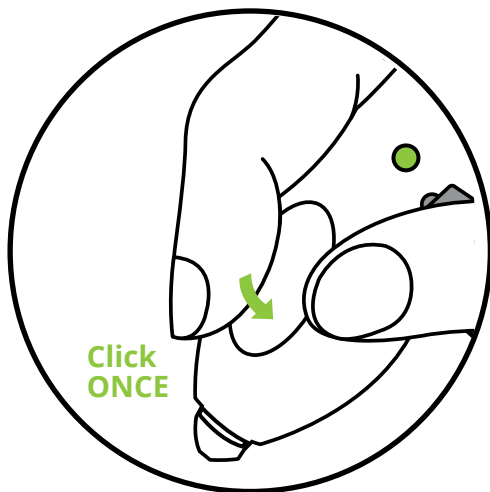
PL Włóż wkład od góry urządzenia, aż poczujesz, że urządzenie go automatycznie chwyci.

CS Vložte pramen plastu do zadní části pera, dokud neucítíte, že je pevně uchycen.

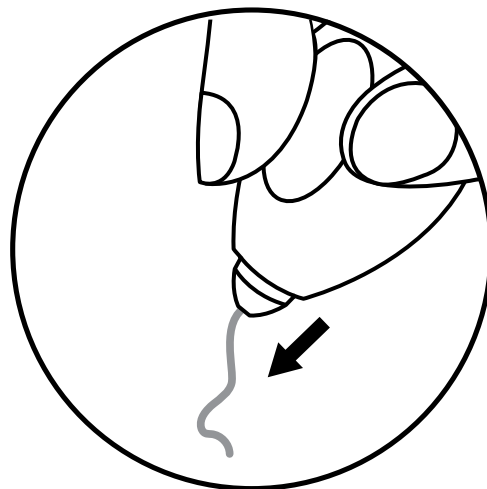
SK Vložte prameň plastu do zadnej časti pera, kým nezacítite, že je pevne uchytený.

HU Helyezd be a műanyag szállat a tollba amíg húzza.

RO Introduceți cartușul din parte de sus a aparatului până când veți simți că aparatul îl prinde în mod automat.

B

- EN** Click to start.
- PL** Naciśnij przycisk start.
- CS** Klikněte na tlačítko pro spuštění.
- SK** Kliknite na tlačidlo pre spuštění.
- HU** Kattints a toll indításához.
- RO** Apăsăți butonul de pornire.

C

- EN** After a few seconds, you should see plastic appear from the Nozzle of your 3Doodler Start.
- PL** Po kilku sekundach wkład wysuwający się z dyszy Twojego urządzenia będzie gotowy do tworzenia projektów.
- CS** Po niekoľkých sekundách by mal výjst plastový pramienok z trysky vášho 3Doodler Start.
- SK** Po niekoľkých sekundách by mal výjst plastový pramienok z trysky vášho 3Doodler Start.
- HU** Egy pár másodperc alatt megjelenik a műanyag a tollfejnél.
- RO** După câteva secunde ar trebuie să vedeți masa plastică încălzită care iese din duza aparatului.

How to Charge your 3Doodler Start

PL Jak naładować urządzenie 3Doodler Start

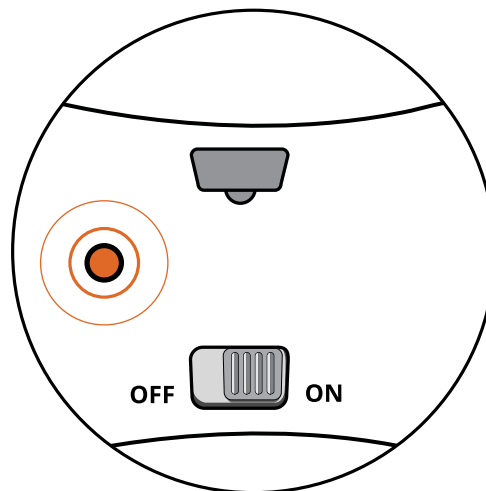
CS Jak nabíjet váš 3Doodler Start

SK Ako nabíjať váš 3Doodler Start

HU 3Doodler Start töltés

RO Cum se încarcă aparatul 3Doodler Start

A



EN When the 3Doodler Start's battery is running low, the LED light will SLOWLY FLASH ORANGE.

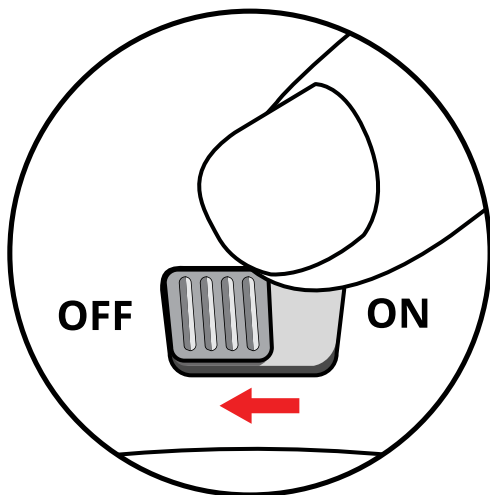
PL Kiedy bateria w Twoim urządzeniu 3Doodler Start wyczerpuje się, dioda LED zacznie powoli migać na pomarańczowo.

CS Pokud se 3Doodler Start vybijí, LED dioda pomalu bliká oranžově.

SK Ak sa 3Doodler Start vybija, LED dióda pomaly bliká na oranžovo.

HU Amikor a 3Doodler Start készülék lemerül, a narancssárga LED dióda lassan villogni kezd.

RO În cazul în care bateria de la aparatul 3Doodler Start se descarcă Led-ul începe să lumineze intermitent în portocaliu, ceea ce înseamnă că aparatul se încarcă.

B

EN Turn off your 3Doodler Start, by sliding the power switch to OFF.

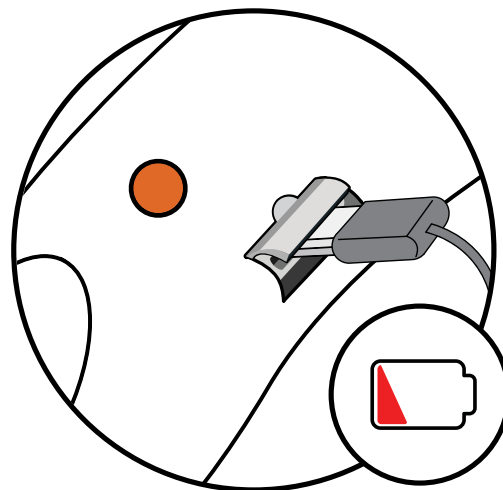
PL Przesuń przelącznik do pozycji OFF.

CS Vypněte 3Doodler Start, posunutím hlavního vypínače do polohy OFF.

SK Vypnite 3Doodler Start, posunutím hlavného vypínača do polohy OFF.

HU Tolja a kapcsolót az OFF állásba.

RO Poziționați comutatorul în poziția OFF.

C

EN Connect your 3Doodler Start to a power source using a micro USB cable (as provided).

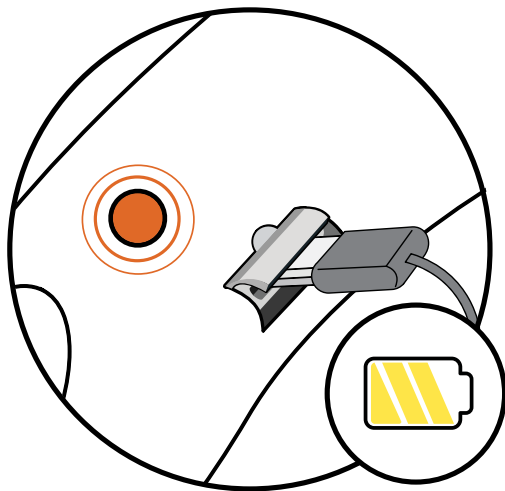
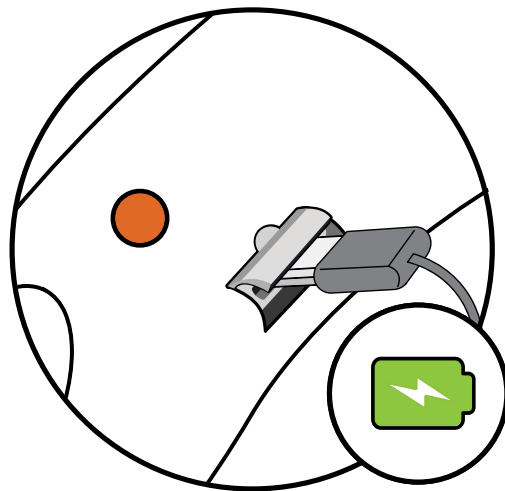
PL Aby wyłączyć urządzenie podłącz je do źródła zasilania za pomocą załączonego kabla micro USB.

CS Připojte svůj 3Doodler Start ke zdroji napájení pomocí mikro USB kabelu, který je součástí balení.

SK Pripojte svoj 3Doodler Start k zdroju napájania pomocou mikro USB kábla, ktorý je súčasťou balenia.

HU Hogy kikapcsolja a készüléket, majd a készletben található mikro USB kábellel csatlakoztassa az áramforráshoz.

RO Opreți aparatul și conectați-l la sursa de alimentare cu ajutorul cablului micro-USB inclus în set.

D**E**

EN The LED light will **FAST FLASH ORANGE** while charging.

PL Dioda led zacznie szybko migać na pomarańczowo, co oznacza, że urządzenie się ładuje.

CS Během nabíjení bude LED dioda rychle blikat oranžově.

SK Počas nabíjania bude LED dióda rýchlo blikať na oranžovo.

HU A narancssárga LED dióda gyorsan villogni kezd, ami azt jelenti, hogy a készülék tölt.

RO Dioda led va începe să lumineze intermitent portocaliu, ceea ce înseamnă că aparatul se încarcă.

EN When your 3Doodler Start is fully charged, the LED light will stop flashing and change to **SOLID ORANGE**.

PL Gdy Twój 3Doodler Start jest w pełni naładowany, dioda LED przestanie migać i będzie świecić stałym pomarańczowym światłem.

CS Když bude váš 3Doodler Start plně nabitý, LED dioda přestane blikat a začne svítit oranžově.

SK Keď bude váš 3Doodler Start plne nabitý, LED dióda prestane blikať a začne svietiť na oranžovo.

HU Amikor a 3Doodler Start teljesen feltöltődött, a narancssárga LED dióda villogás nélkül, egyfolytában világít.

RO În momentul în care 3Doodler Start este încărcat complet, led-ul nu mai pâlpâie și se aprinde lumina portocalie continuă.

How to Reverse Plastic

PL Jak zmieniç wkład?

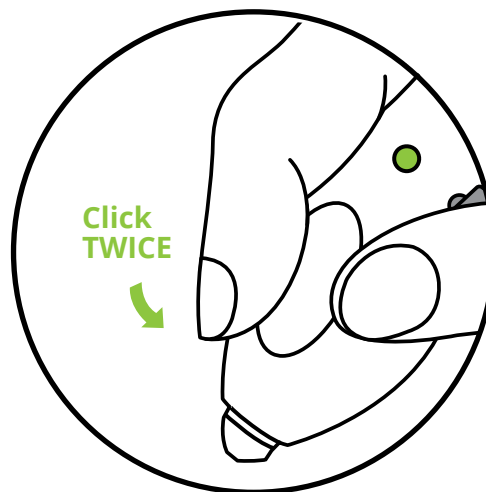
CS Jak vyměnit plastovou náplň

SK Ako vymeniť plastovú náplň

HU A műanyag kivétele

RO Cum se înlò cięste cartușul

A



EN While your pen is idle and the LED is SOLID GREEN, DOUBLE CLICK the button on your 3Doodler Start.

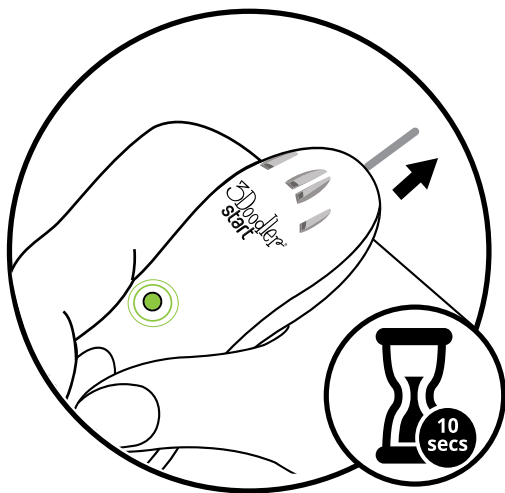
PL W czasie, gdy 3Doodler jest w stanie spoczynku dioda świeci ciągłym światłem zielonym. Aby ponownie aktywowaç urządzenie dwukrotnie naciśnij przycisk.

CS I když je pero nečinné a LED dioda svítí zeleně. 2x stiskněte tlačítko na 3Doodler Start.

SK Aj keď je pero nečinné a LED dióda svieti na zeleno. Dvakrát kliknite na tlačidlo na 3Doodler Start.

HU Anikor nem hasznáod a tollat, akkor a LED lámpa ZÖLD SZÍNBEN VILÁGÍT, DUPLA KATTINTS a gombra.

RO Apăsați de două ori butonul de pe aparat. Cartușul va fi ejectat în aprox.

B

EN The plastic will reverse for around 10 seconds. The LED light will Quickly FLASH GREEN while reversing.

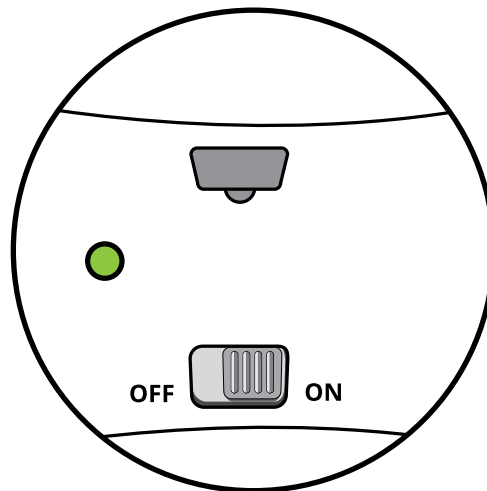
PL Wkład zacznie się wysuwać przez około 10 sekund. Dioda LED będzie szybko migać na zielono.

CS Plast se vysune přibližně o 10 sekund. LED dioda bude během vysouvání rychle blikat zeleně.

SK Plast sa vysunie približne o 10 sekúnd. LED dióda bude počas vysúvania rýchlo blikat na zeleno.

HU A műanyag száll visszafelé indul 10 másodpercig. A LED lámpa gyorsan VILLOG ZÖLD SZÍNBEN közbentána pedig.

RO 10 secunde. Led-ul verde va pălpăi repede.

C

EN Once reversing is complete, the LED light will change to SOLID GREEN.

PL Po zakończeniu wysuwania wkładu dioda LED będzie świecić stałym zielonym światłem.

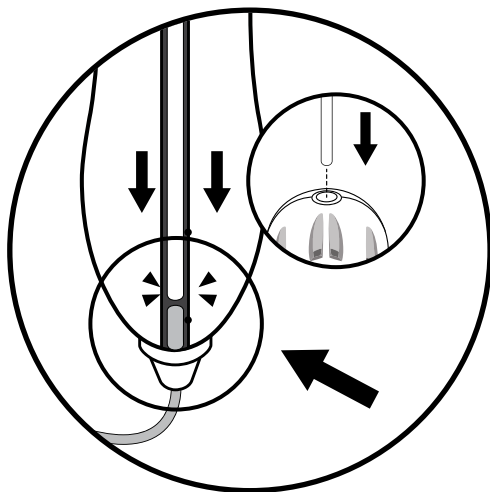
CS Jakmile je vysouvání ukončeno, LED dioda bude svítit zeleně.

SK Akonáhle je vysúvanie ukončené, LED dióda bude svietiť na zeleno.

HU Ismét ZÖLD SZÍNBEN VILÁGÍT.

RO După terminarea ejectării cartușului, led-ul verde va lumina în mod constant.

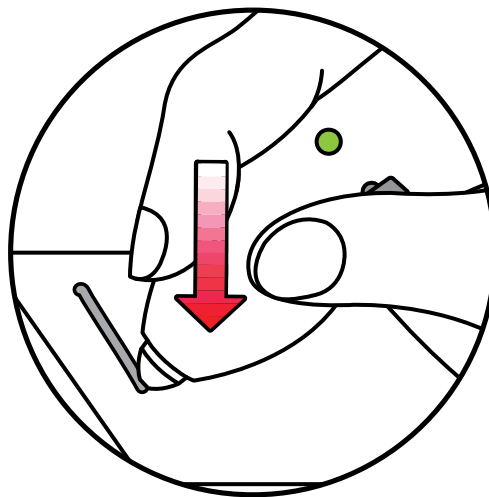
D



- EN NOTE:** If your Plastic is too short to fully reverse you will be unable to remove it. Instead of reversing, please use another strand of plastic to push it through the pen until it is used up.
- PL UWAGA:** Jeśli wkład jest za krótki, aby urządzenie mogło go wysunąć, włóż kolejny wkład, aby wypchnąć poprzedni poprzez dyszę urządzenia.
- CS POZNÁMKA:** Pokud je plast příliš krátký na to, aby se plně vysunul, nebude ho možné odstranit pomocí zpětného vysunutí. Místo toho, použijte jiný pramen plastu, abyste vytlačili zbytky původního plastu.
- SK POZNÁMKA:** Ak je plast príliš krátky na to, aby sa plne vysunul, nebude ho možné odstrániť pomocou spätného vysunutia. Namiesto toho, použite iný prameň plastu, aby ste vytlačili zbytky pôvodného plastu.
- HU MEGJEGYZÉS:** Ha a műanyag száll túl rövid a visszafelé vezetéshez, akkor nem lehet kiszedni. Ahelyett, az új színt helyezd be, hogy áttolja amíg fel nem használódik.
- RO NOTA:** Dacă cartușul este prea scurt ca să fie ejectat, introduceți prin duza aparatului următorul cartuș pentru a împinge cel anterior.

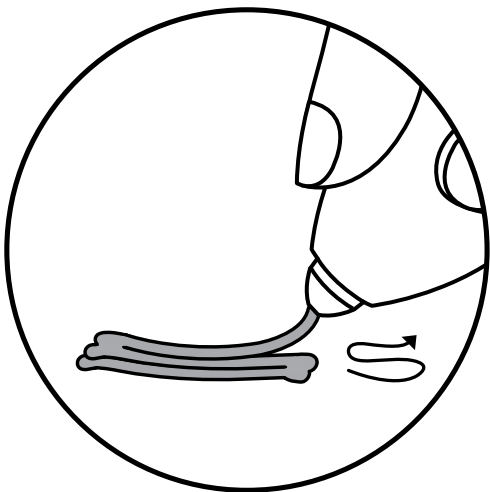
Tips & Tricks

A



- PL Wskazówki i porady
- CS Tipy a Triky
- SK Tipy a Triky
- HU Javaslatok
- RO Sfaturi și recomandări

- EN If you want your plastic to stick to surfaces (for example paper), or stick to other Doodles, push your 3Doodler Start into the surface or into the other Doodle while Doodling.
- PL Jeśli chcesz, aby plastik z wkładu przykleił się do powierzchni (np. do papieru) lub do innego już wykonanego projektu, po prostu przyciśnij urządzenie podczas pracy do tej powierzchni lub do innego projektu.
- CS Pokud chcete, aby plast držel na na různých površích (například na papíře), nebo pokud jej chcete přilepit na jiné 3Doodler výtvary, přitlačte váš 3Doodler Start k povrchu nebo k jinému 3Doodle výtvoru při tvoření obrázků.
- SK Ak chcete, aby plast držal na na rôznych povrchoch (napríklad na papieri), alebo ak ho chcete prilepiť na iné 3Doodler výtvary, pritlačte váš 3Doodler Start k povrchu alebo k inému 3Doodle výtvoru pri tvorení obrázkov.
- HU Ha azt akarod, hogy a műanyag ragadjon más felülethez (papír például), vagy más rajzodhoz, nyomd a 3Doodler Start le a felületre, vagy a másik rajzra amikor rajzolsz.
- RO Dacă dorești ca plasticul din cartuș să se lipească de diferite suprafețe (de exemplu hârtie) sau de un alt proiect deja realizat, propiați, pur și simplu aparatul în timpul funcționării de o altă suprafață sau de un alt proiect.

B

EN Want to strengthen your Doodles? Try layering! The more plastic you add, the stronger your Doodles will be

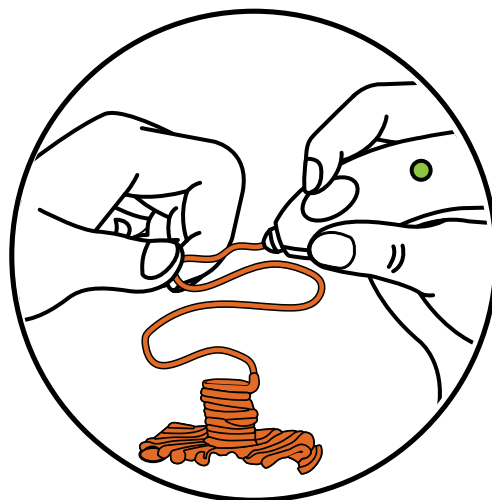
PL Chcesz wzmocnić swoje projekty? Spróbuj nakładać warstwy. Im więcej plastiku dodasz, tym trwalsze będą Twoje kreacje.

CS Chcete své výtvary udělat pevnější? Zkuste vrstvení! Čím více plastu přidáte, tím pevnější budou i vaše výtvary.

SK Chcete svoje výtvary urobiť pevnejšie? Skúste vrstvenie! Čím viac plastu pridáte, tým pevnejšie budú i vaše výtvary.

HU Erősebb rajzot szeretnél? Próbáld több réteget használni. Minél több műanyagot használsz, annál erősebb lesz.

RO Doriți să consolidați proiectele dvs? Încercați se aplicați straturi. Cu cât mai mult plastic veți adăuga ca atât mai durabile vor fi creațiile dvs.

C

EN To get the exact shape you want, wait a few seconds after the plastic comes out of the nozzle, then mold and shape your Doodles for a few more seconds before they harden.

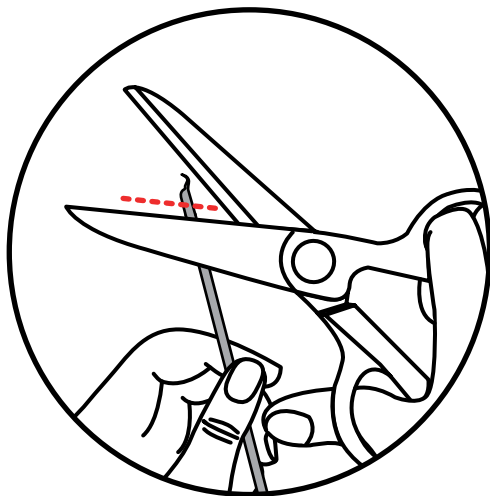
PL Jeśli chcesz kształtować materiał, odczekaj kilka sekund od wyjścia plastiku z dyszy, a następnie kształtuj go przez kilka kolejnych sekund zanim stwardnieje.

CS Chcete-li získat přesný tvar, vyčkejte několik vteřin dokud plast vyjde z trysky, pak jej můžete formovat ještě pár vteřin před tím než ztvrdne.

SK Ak chcete získať presný tvar, počkajte niekoľko sekúnd kým plast vyjde z trysky, potom ho môžete formovať ešte pár sekúnd pred tým ako stvrdne.

HU A pontos alakításhoz várd egy pár másodpercet miután kijött a műanyag a tollból, utána alakítsd megfelelő formába mielőtt megszilárdul.

RO Pentru a obține forma exactă pe care o doriți, așteptați câteva secunde după ce plasticul iese din duză și apoi modelați-l timp de câteva secunde înainte să se întărească.

D

EN Always snip your ends of the plastic when re-inserting a used strand.

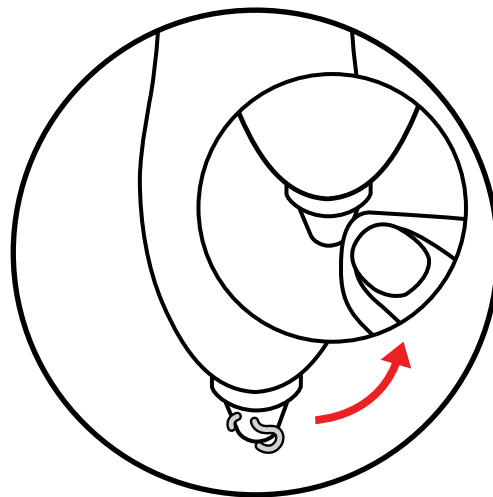
PL Przed ponownym włożeniem do urządzenia używanego wcześniej wkładu odetnij jego nierówną końcówkę.

CS Vždy odstříhňte konec plastu při opětovném vložení použitého pramene

SK Vždy odstrihnite koniec plastu pri opětovnom vložení použitého prameňa.

HU Mindig vágd le a végéta műanyagnak amikor egy új szállat helyezed be.

RO Înainte de reintroduce în aparat cartușul utilizat anterior, tăiați capătul lui inegal.

E

EN If you have trouble extruding, try cleaning away any plastic that may be stuck to the nozzle while the pen is switched on.

PL Masz problem z wypływaniem plastiku z dyszy urządzenia? Spróbuj wyczyścić dyszę z wszelkich pozostałości plastiku, gdy urządzenie jest włączone.

CS Pokud máte problémy s vytlačováním, zkuste odstranit zbytky plastu, které mohou být přilepená na trysce, pokud je pero zapnuté.

SK Ak máte problémy s vytlačáním, skúste odstrániť zbytky plastu, ktoré môžu byť prilepené na tryske, pokiaľ je pero zapnuté.

HU Ha nem jön a műanyag, bekapcsolat állapotban, próbáld eltakarítani a tollfejről a műanyag.

RO Dacă aveți probleme cu extrudare, Încercați să curățați duza aparatului de orice resturi de plastic în timp ce aparatul este pornit.

For inspiration visit our website:

- PL** Więcej pomysłów znajdziesz na naszej stronie internetowej **CS** Pro inspiraci, navštivte naši webovou stránku
SK Pre inšpiráciu, navštívte našu web stránku **HU** Több ötletért látogasd a weboldalunkat
RO Mai multe idei veți găsi pe site-ul nostru

the3Doodler.com/community

For troubleshooting visit:

- PL** W razie problemów odwiedź **CS** Pro řešení problémů navštivte **SK** Pre riešenie problémov navštívte
HU Probléma megoldás **RO** În caz de probleme, vă rugăm să vizitați

www.the3Doodler.com/start/troubleshooting/

FAQs on our website:

- PL** Odpowiedzi na najczęściej zadawane pytania są na naszej stronie
CS Časté otázky a odpovědi najdete na naší web stránce
SK Časté otázky a odpovede nájdete na našej web stránke **HU** GYFK a weboldalunkon található
RO Răspunsuri la cele mai frecvente întrebări veți găsi pe site-ul nostru

www.the3Doodler.com/start/FAQs/

EN

Packaging has to be kept since it contains important information.

Rechargeable batteries are only to be charged by adults or by children at least 8 years.

The toy must only be used with a transformer for toys.

The transformer is not a toy.

The toy is only to be connected to

Class II equipment bearing with symbol. 

The transformer/charging unit (Not Included) should be regularly examined for potential hazard, such as damage to the cable or cord, plug, enclosure of other parts and if in the event of such damage, the toy must not be used until that damage had been properly removed.

Minimum transformer specification --

Input: 100-240V 50-60Hz. Output: 5V 1A

Recommended transformer specification --

Input: 100-240V 50-60Hz. Output: 5V 2A

FCC Statement: This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

CAUTION: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.
- You are cautioned that any changes or modifications not expressly approved in this manual could void the user's authority to operate the equipment.

CAUTION: This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

PL


Opakowanie i instrukcję należy zachować ze względu na zawarte informacje.

To urządzenie jest zgodne z częścią 15 przepisów FCC. Eksploatacja wymaga spełnienia następujących dwóch warunków: (1) urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń oraz (2) urządzenie musi akceptować wszelkie odbierane zakłócenia, włącznie z zakłóceniami, które mogą powodować niepożądane działanie.

Akumulatory powinny być ładowane przez osoby dorosłe lub dzieci powyżej 8 roku życia.

Zabawka może być używana jedynie z transformatorem dla zabawek.

Transformator nie jest zabawką.

Zabawka może być podłączona jedynie do urządzeń klasy II opatrzonych symbolem. 

Transformator / jednostka ładująca (niezawarta w zestawie) należy regularnie sprawdzać pod kątem potencjalnego zagrożenia, takiego jak uszkodzenia kabla lub przewodu, wtyczki, obudowy innych części. W przypadku stwierdzenia uszkodzenia, zabawki nie należy używać do czasu usunięcia uszkodzenia.

Minimalna specyfikacja transformatora

Wejście: 100 – 240V 50 – 60Hz.

Wyjście: 5V 1A.

Zalecana specyfikacja transformatora

Wejście: 100 – 240V 50 – 60Hz.

Wyjście: 5V 2A

CS


Balení prosím uschovejte, protože obsahuje důležité informace.

Toto zařízení je v souladu s částí 15 pravidel FCC. Provoz podléhá těmto dvěma podmínkám: (1) toto zařízení nesmí způsobovat škodlivé rušení a (2) toto zařízení musí akceptovat jakékoli vnější rušení včetně rušení, které může způsobit nežádoucí provoz.

Nabíjecí baterie se mohou nabíjet dospělou osobou, nebo osobou, která má minimálně 8 let.

Hračka se může být používána jediné s transformátorem na hračky.

Transformátor není hračka.

Hračka může být připojena jediné k zařízení třídy II označené symbolem. 

Transformátor / nabíjecí jednotka (není součástí balení), by se měly být pravidelně kontrolovat vzhledem k potenciálním nebezpečí, jako je poškození kabelu nebo zástrčky, krytu nebo jiných částí. V případě takového poškození se hračka nesmí používat, pokud se taková škoda není řádně odstraněna.

Minimální specifikace transformátoru

Vstup: 100 – 240V 50 – 60Hz. Výstup: 5V 1A

Doporučená specifikace transformátoru

Vstup: 100 – 240V 50 – 60Hz. Výstup: 5V 2A

SK


Balenie prosím uchovajte, keďže obsahuje dôležité informácie.

Toto zariadenie je v súlade s časťou 15 pravidiel FCC. Prevádzka podlieha týmto dvom podmienkam: (1) toto zariadenie nesmie spôsobovať škodlivé rušenie a (2) toto zariadenie musí akceptovať akékoľvek vonkajšie rušenie vrátane rušenia, ktoré môže spôsobiť nežiaduce prevádzku.

Nabíjacie batérie sa môžu nabíjať dospelou osobou, alebo osobou, ktorá má minimálne 8 rokov.

Hračka sa môže byť používaná jedine s transformátorom na hračky.

Transformátor nie je hračka.

Hračka môže byť pripojená jedine k zariadeniu triedy II označenej symbolom. 

Transformátor / nabíjacia jednotka (nie je súčasťou balenia), by sa mali byť pravidelne kontrolovať kvôli potenciálnemu nebezpečenstvu, ako je poškodenie kábla alebo zástrčky, krytu, alebo iných častí. V prípade takéhoto poškodenia sa hračka nesmie používať, pokiaľ sa takáto škoda nie je riadne odstránená.

Minimálna špecifikácia transformátora

Vstup: 100 ~ 240V 50 ~ 60Hz. Výstup: 5V 1A

Odporúčaná špecifikácia transformátora

Vstup: 100 ~ 240V 50 ~ 60Hz. Výstup: 5V 2A

HU

Tartsd meg a csomagolást későbbi referencia céljából.

Az eszköz megfelel az FCC szabályok 15 részével. Használat feltétele: (1) nem okozhat ártalmas interferenciát és (2) az eszköznek tűrnie kell interferenciát, beleértve, olyat, amely nem kívánt működést okozhat.

Újratölthető elemeket cseréje kizárólag felnőt, vagy gyermekek legalább 8 éves kortól, végezze.

A játékot nem szabad más tölttel használni.

A töltő nem játék.

A játékot kizárólag Class II jellet jelölt eszközökhöz szabad  csatlakozni.

A töltőt (nem tartozéka), rendszeresen kell ellenőrizni esetleges veszélyekre, például sérült kábel, dugó, lezárt részek, és ha van sérülés, nem szabad használni ami a sérülés nincs javítva.

Minimum töltő: bemenet:

100~240V 50~60Hz. Kimenet 5V 1A

Javasolt töltő: bemenet:

100~240V 50~60Hz. Kimenet 5V 2A

RO


Păstrați ambalajul deoarece conține informații importante.

Acest aparat este în conformitate cu Partea 15 a Regulilor FCC. Funcționarea este supusă următoarelor două condiții: (1) Acest aparat nu poate cauza interferențe dăunătoare și (2) acest aparat trebuie să accepte orice interferență recepționată inclusiv interferențe care pot cauza o funcționare nedorită.

Bateriile trebuie să fie încărcate de către adulți sau de către copii cu vârsta de peste 8 ani.

Jucăria poate fi utilizată numai cu un transformator pentru jucării.

Transformatorul nu este o jucărie.

Jucăria poate fi conectată numai la dispozitive din clasa a II-a care poartă simbolul. 

Transformatorul/unitatea de încărcare (nu este inclusă) trebuie să fie verificate în mod regulat sub aspectul pericolului potențiale, cum ar fi deteriorarea cablului sau cordonului, ștecherului, carcasei, în cazul constatării unei asemenea deteriorări, jucăria nu poate fi utilizată până la eliminarea defectului în mod corespunzător.

Specificații minime pentru transformator:

Intrare: 100 ~ 240V 50 ~ 60Hz. Ieșire: 5V 1A

Specificații recomandată pentru transformator:

Intrare: 100 ~ 240V 50 ~ 60Hz. Ieșire: 5V 2A



